



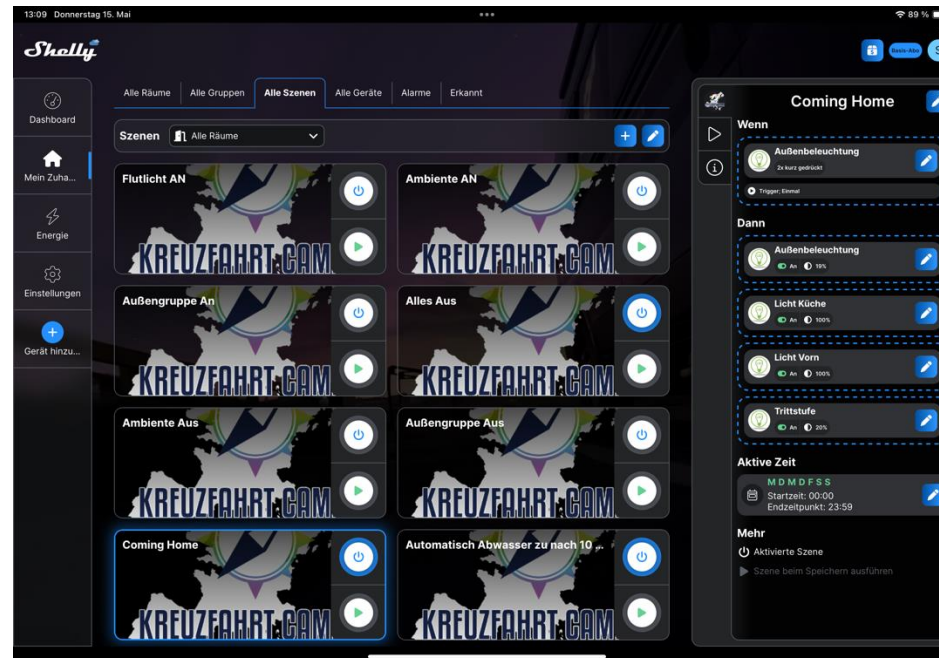
Smartes WoMo

Shelly Szenen einrichten und steuern

Szene erstellen

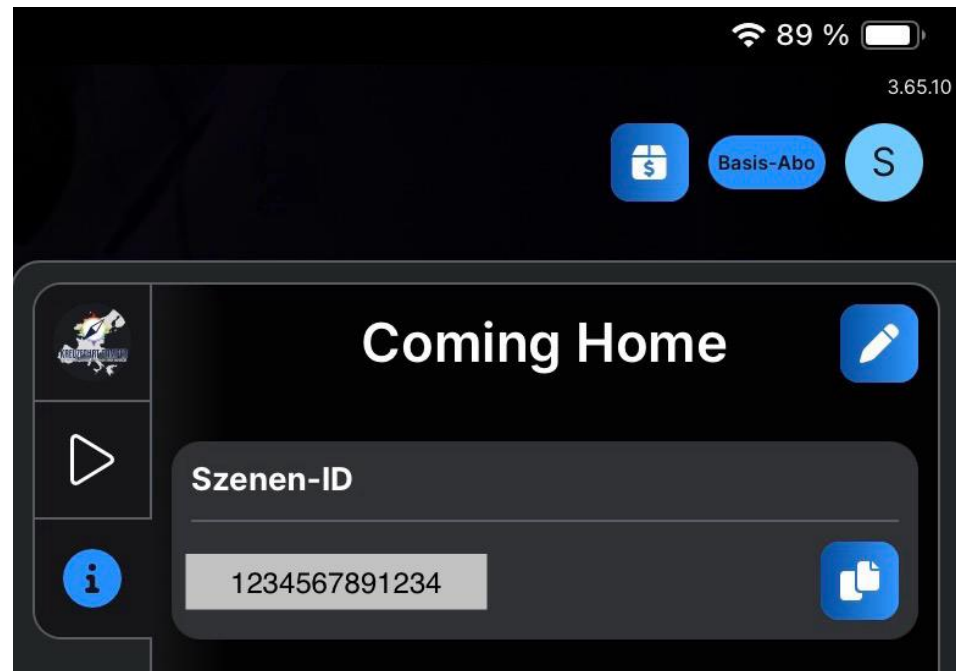
So können diverse Szenen aussehen, die man als unterschiedliche leuchten gleichzeitig anmachen möchte, mit nur einem Befehl.

Die Szene kann dabei eingeschaltet sein. Allerdings kann sie auch ausgeschaltet sein. Dieses spielt für den Befehl, der abgesetzt wird keine Rolle.



Szene erstellen

Wenn die Szene erstellt ist, benötigt ihr wieder eine Szenen ID. Diese findet ihr unter dem I für Informationen allerdings erst dann, wenn die Szene auch schon existiert.



Szene erstellen

Im ersten Schritt müsst ihr eine Bedingung erstellen, wann etwas passieren soll.

Szene hinzufügen

WennDannAktive ZeitWeitere OptionenRaum auswählenDetails

Wenn

Derzeit hast Du keine Bedingungen. Wenn Du ein Bedingung hinzufügen möchtest, klicke auf die Schaltfläche unten.

Bedingung hinzufügen

Weiter >

Szene erstellen

Hier wählt ihr einfach eine Geräte basierte Bedingung aus.

Bedingung hinzufügen

Bedingung

Gerät

Geräteeigenschaften

Eigenschaft sehen als:

Bedingung auswählen

☒  Gerätebasiert

☐  Zeitbasiert

☐  Szenenbasiert

☐  Alarmbasiert

☐  Auf der Wettervorhersage basierend Premium

☐  sich nach dem Sonnenaufgang/Sonnenuntergang richtend Premium

Weiter >

Szene erstellen

Ich habe in diesem Fall einfach eine Leuchte genommen, und das war die Außenbeleuchtung.

Zum Schluss spielt es keine Rolle, welche Bedingung ihr wann benutzt, wenn ihr sowieso nur den ausführenden Zustand einschalten wollt.

Bedingung bearbeiten

Bedingung

Gerät

Geräteeigenschaften

Eigenschaft sehen als:

Gerät auswählen

Suche

Wohnmobil Außen

Außenbeleuchtung

Tritstufe

Abwasser Auf

Abwasser Zu

> Wohnmobil Innen

> Garagen

> Heizung

< Zurück

Weiter >

www.kreuzfahrtcamper.de <https://www.youtube.com/kreuzfahrtcamper>

Szene erstellen

Hier habe ich die Außenbeleuchtung als Tastendruck mit zweimal mal Taster schnell drücken genommen.

D.h. diese Szene kann ich auch über den verbauten Taster direkt aktivieren.

Wenn ihr so etwas nicht benötigt, sprich ein manuellen Taster oder Schalter könnt ihr einfach nur einschalten wählen.

Bedingung bearbeiten

Bedingung

Gerät

Geräteeigenschaften

Eigenschaft sehen als:

Geräteeigenschaft auswählen

Ausgangstatus

Helligkeit

Energieverbrauch

Eingangstatus

Tastendruck

Wenn die Taste gedrückt wird

• Kurz

— Lang

•• Doppelt kurz

••• Dreifach kurz

< Zurück

Weiter >

Szene erstellen

Hier noch den Auslöser setzen und speichern nicht vergessen.

Nun ist die Bedingung wann schon erledigt.

Bedingung bearbeiten

Bedingung

Gerät

Geräteeigenschaften

Eigenschaft sehen als:

Eigenschaft sehen als:

☐ Bedingung
Es wird überprüft, ob das Gerät den gewünschten Zustand hat. Die Szene wird aber nicht automatisch aktiviert.

☒ Auslöser
Es wird überprüft, ob das Gerät den gewünschten Zustand hat und die Szene wird aktiviert.

☐ Benutzerdefinierte Auslösereinstellungen

< Zurück

Speichern

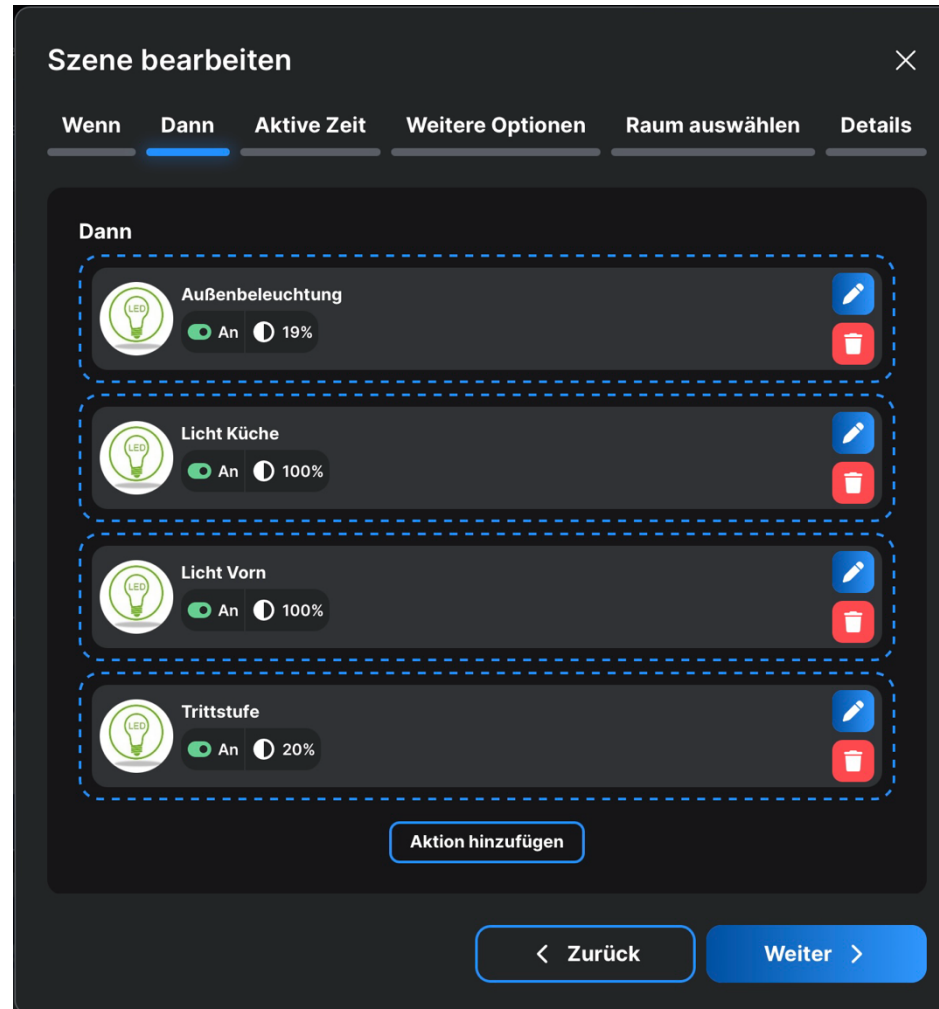
Szene erstellen

Jetzt kommen wir zu dem wichtigen die Funktion dann.

Also sprich das, was ausgeführt werden soll, wenn man diese Szene über den Kurzbefehle oder über die Shelly App benutzt.

Hier wählt ihr einzeln nacheinander die Lichter aus, die ihr aktiviert haben wollt.

Bei uns in diesem Fall ist das die Außenbeleuchtung, das Küchenlicht, das Licht vorne und die Tritt Stufe.



Szene erstellen

Wenn ihr auf Bedienung klickt,
Wählt dann Geräteaktion

Aktion Bearbeiten

Aktion

Gerät

Status ändern

Aktion verzögern

Aktion auswählen

☒  Geräteaktion

☐  Aktion benachrichtigen

☐  Gruppenaktion

☐  Szenenaktion

☐  Alarmaktion

Weiter >

Szene erstellen

Für die erste Bedingung habe ich die Außenbeleuchtung ausgewählt, danach auf weiter.

Aktion Bearbeiten

Aktion

Gerät

Status ändern

Aktion verzögern

Gerät auswählen

Suche

Wohnmobil Außen

Außenbeleuchtung

Tritstufe

Abwasser Auf

Abwasser Zu

> Wohnmobil Innen

> Garagen

> Heizung

< Zurück

Weiter >

www.kreuzfahrtcamper.de <https://www.youtube.com/kreuzfahrtcamper>

Szene erstellen

Hier sagt ihr, was passieren soll. In unserem Fall soll das Shelly Gerät eingeschaltet werden, und es soll eine Helligkeit von 19 % annehmen.

Das Schöne ist, wenn die LED dimm Bar ist, dass man auch bei der Außenbeleuchtung nicht die voll beleuchtungslichtsärke nutzen muss.

Aktion Bearbeiten

AktionGerätStatus ändernAktion verzögern

☒ Zustand ändern

☒  Das Shelly Gerät einschalten

☐  Das Shelly Gerät ausschalten

☐  Schalte den Zustand des Shelly Geräts um

☒ Helligkeit

Helligkeit 19%

☐ Übergangsdauer

z.B. 10 (in 10 Sekunden)

(Minimum: 0.5 , Maximum: 10800)

< Zurück

Weiter >

Szene erstellen

Hier könnt ihr noch eine Verzögerung einschalten wenn ihr möchtet, dass eine Leuchte erst nach 10 Sekunden zum Beispiel angeht. In unserem Fall wollte ich einen sofortiges einschalten.

Aktion Bearbeiten

AktionGerätStatus ändern**Aktion verzögern**

Aktion verzögern

Die Aktion nach 0 Sekunden ausführen.

−

0

+**Sekunden**Minuten

< Zurück**Speichern**

Szene erstellen

Auch können nur bestimmte Tage gewählt werden, an denen diese Szene auch funktioniert. An diesen Tagen oder gewisse Stunden könnte man diese Bedingung zum Beispiel nicht aktivieren lassen.

Beispiel wäre die Außenbeleuchtung an einem Montag bis Freitag nicht zu aktivieren, da das Fahrzeug immer vor der Haustür steht oder andere Zwecke.

Szene bearbeiten

Wenn Dann **Aktive Zeit** Weitere Optionen Raum auswählen Details

Aktive Zeit

MDMDFSS
Startzeit: 00:00
Endzeitpunkt: 23:59

Intervall hinzufügen

< Zurück Weiter >

Szene erstellen

Fahrt nun fort mit allen Lichtern, die ihr eingeschaltet haben wollt.

Szene bearbeiten

WennDannAktive ZeitWeitere OptionenRaum auswählenDetails

Dann

Außenbeleuchtung

An

19%



Licht Küche

An

100%



Licht Vorn

An

100%



Tritstufe

An

20%



Aktion hinzufügen

< Zurück

Weiter >

Szene erstellen

Hier steuert ihr, ob die Szene aktiv sein soll und ob sie direkt nach dem Bearbeiten aktiviert werden soll.

Zum Testen empfehle ich euch, diese beiden Punkte auszuschalten.

Szene bearbeiten

WennDannAktive Zeit**Weitere Optionen**Raum auswählenDetails

Weitere Optionen

☒ **Szene aktivieren**
Wenn Du die Szene deaktivierst, wird sie nicht ausgeführt, bis Du sie manuell aktivierst.

☐ **Szene beim Speichern oder Bearbeiten ausführen**
Diese Option eignet sich gut, um die Ausführung der Aktionen der Szene zu testen.

< ZurückWeiter >

Szene erstellen

Ihr könnt einen eigenen Raum dafür anlegen oder so wie ich es machen, dass ich diese Szenen einfach unter global abspeichern.

Szene bearbeiten

WennDannAktive ZeitWeitere Optionen**Raum auswählen**Details

Raum wählen

Suche

☒  Global

☐  Wohnmobil Außen

☐  Wohnmobil Innen

☐  Garagen

☐  Heizung

< Zurück

Weiter >

Szene erstellen

Hier habe ich ein Bild hochgeladen von unserem Logo, was dort immer angezeigt wird und diese Szene benannt mit Coming Home.

Szene bearbeiten

Wenn

Dann

Aktive Zeit

Weitere Optionen

Raum auswählen

Details

Szene Name

 Coming Home

Bild auswählen

Hochgeladene Bilder





Standardbilder











Farben und Farbverläufe













+10

< Zurück

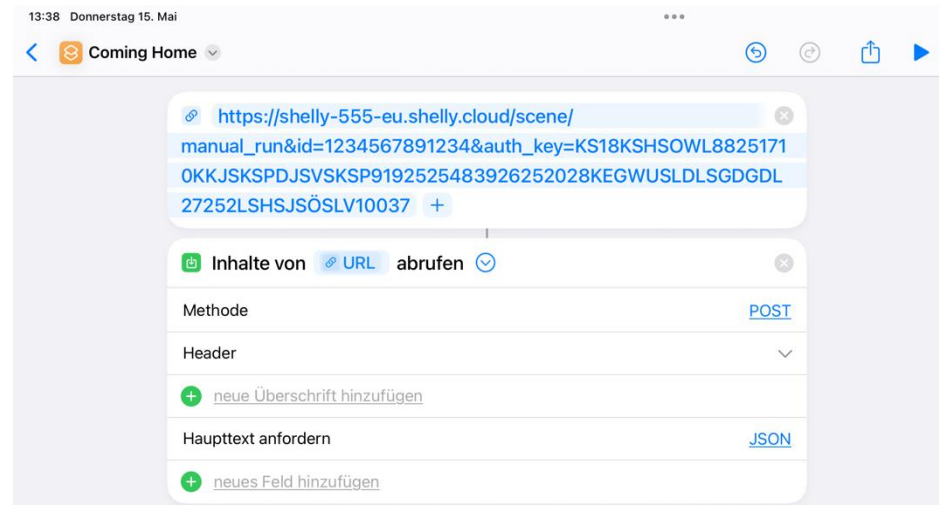
 Speichern

Szene erstellen

Baut bitte wieder wie in der Anleitung für Shelly Smart machen diesen Befehl in die Kurzbefehle ein.

Achtet auf die Schreibweise, dass alles genauso benannt ist wie hier in dem Beispiel.

Gib bei ID eure Szenen ID ein und bei auth_key euren Key aus dem Web Login ein.



Szene erstellen

Auch hier kann es wieder zu dieser Meldung kommen. Bitte einmal erlauben wenn ihr alle Einstellungen und Befehle richtig gemacht habt, sollte nun diese Szene leuchten.

Also eure gewünschten Lichter, die ihr gesteuert haben wollt in einer Gruppe.





Wenn wir Dir hiermit helfen konnten, würden wir uns über eine Unterstützung Deinerseits sehr freuen.
Entweder QR-Code scannen oder direkt via
paypal.me/kreuzfahrtcamper.

Vielen Dank